

- निर्देश- (i) सभी प्रश्न अनिवार्य हैं।
- (ii) प्रश्न क्रमांक 1 से 4 तक वस्तुनिष्ठ प्रश्न हैं। प्रत्येक प्रश्न 5 अंक का है।
- (iii) प्रश्न क्रमांक 5 से 8 तक प्रत्येक प्रश्न के 2 अंक निर्धारित किये गये हैं। इन प्रश्नों की उत्तर सीमा लगभग 30 शब्द हैं।
- (iv) प्रश्न क्रमांक 9 से 13 तक प्रत्येक के 4 अंक निर्धारित किये गये हैं। इन प्रश्नों की उत्तर सीमा लगभग 75 शब्द हैं।
- (v) प्रश्न क्रमांक 14 से 16 तक प्रत्येक के 5 अंक निर्धारित किये गये हैं। इन प्रश्नों की उत्तर सीमा लगभग 120 शब्द हैं।
- (vi) प्रश्न क्रमांक 17 एवं 18 प्रत्येक के 6 अंक निर्धारित किये गये हैं। इन प्रश्नों की उत्तर सीमा 150 शब्द हैं।
- (vii) प्रश्न क्रमांक 5 से 18 में आंतरिक विकल्प दिये गये हैं।

प्रश्न 1. निम्नलिखित में से सही उत्तर छाँटकर अपनी उत्तर-पुस्तिका में लिखिए- 5

- (1) डेटाबेस स्किमा किस फेस का आउटपुट है-
- (अ) ऐनेलिसिस (ब) डिजाईन
- (स) कोडिंग (द) टेस्टिंग
- (2) ER मॉडल है एक-
- (अ) साफ्टवेयर मॉडल (ब) कान्सेप्टुअल मॉडल
- (स) फिजिकल मॉडल (द) रिलेशनल मॉडल
- (3) ALTER निम्न को परिवर्तित करता है-
- (अ) डेटाबेस (ब) रिकार्ड
- (स) टेबल स्ट्रक्चर (द) स्टेटमेंट्स
- (4) स्टैंडर्ड माड्यूल का फाईलनेम एक्सटेंशन है-
- (अ) .CLS (ब) .BAS
- (स) .ABC (द) .FRM
- (5) कोनसा कर्सर सभी सुविधाएँ प्रदान करता है-
- (अ) डायनामिक (ब) कीसेट
- (स) स्टैटिक (द) फारवर्ड ओनली

- प्रश्न 2. निम्नलिखित रिक्त स्थानों की पूर्ति कीजिए- 5
- (1) डिटाईव्ड एट्रिब्यूट की वेल्यू एट्रिब्यूट से तय की जाती है।
 - (2) पैरामीटर का मेमोरी ऐड्रेस फंक्शन से पास किया जाता है।
 - (3) रिफरेन्सेस लाइब्रेरीज होती हैं।
 - (4) रिपोर्ट में GIF व JPEG फाइल्स को कंट्रोल की मदद से जोड़ा जाता है।
 - (5) एरर की जगह पर वापस आने के लिए किवर्ड का उपयोग होता है।

- प्रश्न 3. सत्य/असत्य बताइए- 5
- (1) रिप्लीकेशन व फ्रेगमेंटेशन एक समान प्रक्रिया है।
 - (2) स्कोप से ब्लॉक की उपलब्धता का पता चलता है।
 - (3) लूप्स का उपयोग क्रियान्वयन को दोहराने के लिए होता है।
 - (4) सभी SQL फंक्शन्स को PL/SQL में उपयोग किया जा सकता है।
 - (5) प्रोसीजर ऑब्जेक्ट को परिवर्तित करते हैं, जबकि फंक्शन वेल्यू रिटर्न करता है।

- प्रश्न 4. सही जोड़ी मिलाइये- 5
- | | |
|------------------------|------------------------------------|
| (1) अनकंडीशनल ब्रांच | (अ) अनेक कंडीशन्स |
| (2) CASE | (ब) DML ऑपरेशन्स के लिए |
| (3) DROP ANY PROCEDURE | (स) सब ब्लॉक |
| (4) OLD व NEW | (द) GOTO |
| (5) COMMIT | (इ) प्रिबिलेज |
| | (य) डिफाल्ट टेबल व कोरिलेशन के नाम |

- प्रश्न 5. परिभाषित कीजिए- एन्टिटी सेट तथा एट्रिब्यूट। 2
- (अथवा) GRANT तथा REVOKE से आप क्या समझते हैं।

- प्रश्न 6. MDI व्यू को SDI व्यू में कैसे बदल सकते हैं। 2

- (अथवा) ADODB तथा ADODC में अन्तर कीजिए।

- प्रश्न 7. ट्रांजेक्शन में 'All Or None' की अवधारणा को समझाइए। 2

- (अथवा) लोकल एवं ग्लोबल वेरिएबल को समझाइये।

- प्रश्न 8. SQL तथा PL/SQL में अन्तर कीजिए। 2

- (अथवा) फंक्शन निर्माण के लिए Syntax लिखिए।

- प्रश्न 9. वेरीफिकेशन व वेरीफिकेशन में अन्तर लिखिए। 4

- (अथवा) एट्रिब्यूट्स के विभिन्न प्रकारों को समझाइये।

- प्रश्न 10. VB के सभी लॉजिकल ऑपरेटर्स को सिंटेक्स सहित लिखिए। 4
(अथवा) ADO के कर्सर को परिभाषित कीजिए।
- प्रश्न 11. ज्वाइन के विभिन्न प्रकारों को समझाइए। 4
(अथवा) PL/SQL में CHAR तथा VARCHAR 2 में अन्तर कीजिए।
- प्रश्न 12. निम्न को Syntax सहित समझाइए।
(अथवा) स्टोर्ड प्रोसीजर के लाभ लिखिए।
- प्रश्न 13. सबक्यूरी के उपयोग लिखिए। 4
(अथवा) ट्रिगर को Syntax सहित समझाइए।
- प्रश्न 14. हीयरीकीकल एवं नेटवर्क मॉडल को समझाइए। 5
(अथवा) DML व ट्रांजेक्शन कंट्रोल स्टेटमेंट्स को समझाइये।
- प्रश्न 15. VB के For-Next loop को Syntax सहित समझाइए। 5
(अथवा) कनेक्शन आब्जेक्ट को सिंटेक्स सहित समझाइए।
- प्रश्न 16. Input Box तथा MSG Box फंक्शन को सिंटेक्स सहित समझाइये। 5
(अथवा) SDI तथा MDI में अन्तर लिखिए।
- प्रश्न 17. निम्न को समझाइए- 6
प्रापर्टीज, कम्पोनेन्ट, रेफरेंसेस तथा डेटा एन्वायरमेन्ट।
(अथवा) डेटा कंट्रोल के द्वारा कैसे डेटा एक्सेस करते हैं? समझाइए।
- प्रश्न 18. निम्न कमांड को Syntax सहित समझाइए- 6
ALTER, CREATE TABLE, INSERT
(अथवा) स्टोर्ड प्रोसीजर्स व फंक्शनन्स में अन्तर लिखिए।
-